

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **«Спортивная морфология»**

### **1. Место дисциплины в структуре ОПОП.**

Дисциплина «Спортивная морфология» включена в Блок 1. Обязательную часть (предметно - методический модуль) О. 07.07 (Б1. О.07.07) ОПОП.

### **2. Объем дисциплины: 4 зачетные единицы**

**3. Содержание дисциплины:** Основное содержание, цель и задачи курса. Принципы реагирования живой системы. Понятие об «адаптации». Морфологические структуры организма. Морфологические методы исследования. Адаптационные изменения в костной системе спортсмена под влиянием физических нагрузок. Адаптационные изменения в мышечной системе у спортсменов. Подвижность грудной клетки и диафрагмы у спортсменов различной специализации. Адаптационные изменения в сердечно-сосудистой системе у спортсменов. Адаптационные изменения в дыхательной системе при физических нагрузках. Адаптационные изменения в нервной системе при физических нагрузках. Адаптационные изменения эндокринной системы к физическим нагрузкам. Понятие о конституции. Смещаемость внутренних органов у спортсменов (основы биодинамики). Морфологические особенности физического развития и их значение для спортивного отбора.

### **4. Планируемые результаты обучения по дисциплине.**

В результате освоения дисциплины у студента должны быть сформированы следующие компетенции:

- способен планировать содержание занятий с учетом положений теории физической культуры, физиологической характеристики нагрузки, анатомо-морфологических и психологических особенностей занимающихся различного пола и возраста – **ОПК-1;**
- способен осуществлять спортивный отбор и спортивную ориентацию в процессе занятий – **ОПК-2;**
- способен осуществлять контроль с использованием методов измерения и оценки физического развития, технической и физической подготовленности, психического состояния занимающихся – **ОПК-9.**

### **5. Форма контроля: экзамен.**

**6. Разработчик:** Кочиева Элина Романовна доцент кафедры теоретических и медико-биологических основ физической культуры и спортивных игр.