

ИНФОРМАЦИОННОЕ СООБЩЕНИЕ

Математический клуб «Панда», при поддержке ГБОУ «Вершина» и Научно-образовательного математического центра СОГУ им. К.Л. Хетагурова при Факультете математики и компьютерных наук 13, 20 и 27 ноября проведет IV Турнир Математических Игр (ТМИ-4) – Далее Турнир. Турнир является командным интеллектуальным соревнованием в форме математических игр.

Турнир проводится в двух возрастных группах: «Младшая лига» (4 классы) и «Средняя лига» (5-6 классы).

Участниками Турнира являются команды общеобразовательных школ, организаций дополнительного образования, а также команды, формируемые и организуемые уполномоченным частным лицом, например, родителем одного из школьника-участника Турнира. Для участия в Турнире командам необходимо зарегистрироваться на сайте Оргкомитета Турнира. Команда-участница состоит из 4 школьников и руководителя - взрослого человека, отвечающего за организацию и явку команды. В Турнире участвуют до 12 команд в каждой лиге (Младшей и Старшей).

Целями Турнира являются: пропаганда научных знаний, фундаментальных основ предмета и развитие у школьников республики интереса к математике; создание необходимых условий для выявления одаренных детей в области математики и предоставление им необходимых условий для дополнительного интеллектуального развития; приобщение к олимпиадному движению учителей, студентов, научных работников, принимающих участие в проведении Турнира.

Турнир состоит из 3 туров. Каждый тур проводится в форме математической игры. По итогам 3 туров в каждой из лиг определится команда-победитель Турнира. Также награждаются наиболее результативные участники Турнира.

Место проведение Турнира – Конференц-зал Библиотеки СОГУ им. К.Л. Хетагурова (ул. Церетели, 16).

Расписание Турнира

13 ноября:

- ✓ Сбор команд 4 классов – с 11.00 до 11.15
- ✓ Открытие Турнира для 4 классов – с 11.15 до 11.30
- ✓ Математическая игра «Домино» - с 11.30 до 13.00
- ✓ Подведение итогов игры – с 13.00 до 13.15
- ✓ Сбор команд 5-6 классов – с 13.45 до 14.00
- ✓ Открытие Турнира для 5-6 классов – 14.00 до 14.15
- ✓ Математическая игра «Домино» - с 14.15 до 16.15
- ✓ Подведение Итогов игры – 16.15 – 16.30

20 ноября:

Т М И - 4

- ✓ Сбор команд 4 классов – с 11.00 до 11.15
- ✓ Математическая игра «Пенальти» - с 11.30 до 13.00
- ✓ Подведение Итогов игры – с 13.00 до 13.15
- ✓ Сбор команд 5-6 классов – с 13.30 до 13.45
- ✓ Математическая игра «Пенальти» - с 14.00 до 16.00
- ✓ Подведение Итогов игры – с 16.00 до 16.15

27 ноября:

- ✓ Сбор команд 4 классов – с 11.00 до 11.15
- ✓ Математическая игра «Гонка за Лидером» - с 11.30 до 13.00
- ✓ Подведение Итогов игры – с 13.00 до 13.15
- ✓ Сбор команд 5-6 классов – с 13.45 до 14.00
- ✓ Математическая игра «Гонка за Лидером» - с 14.15 до 16.15
- ✓ Подведение Итогов игры – 16.15 – 16.30

Награждение по итогам Турнира состоится (ориентировочно) в 11 часов 00 минут 4 декабря в ГБОУ «Вершина» (ул. Пожарского, 21).

Информацию об организации и проведении турнира, а также правила игр «Домино», «Пенальти» и «Гонка за лидером» можно узнавать на:

- ✓ сайте Математического клуба Панда: <http://pandamathclub.ru/>
- ✓ В сообществе МК Панда в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/public129840518>

